**运动模糊**

**What:**

如果在摄像机曝光时，拍摄场景发生了变化，就会产生模糊的画面。

**Why:**

**How:**

**如何实现运动模糊？**

运动模糊的实现有多种方法，一种实现方法是利用一块累积缓存来混合多张连续的图像。这种方法性能消耗较大。另一种应用广大的方法是创建和使用速度缓存，这个缓存中存储了各个像素的当前的运动速度，然后利用该值来决定模糊的方向和大小。

本例我们使用类似上述第一种方法的实现来模拟运动模糊效果。我们不需要在一帧中把场景渲染多次，但需要保存之前的渲染结果，不断把当前的渲染图像叠加到之前的渲染图像中，产生一种运动轨迹的视觉效果。